

Gesamt-Kosten HLW Endlagerung Deutschland - Neubauten

Kosten-Art	Ort der Kosten	Preis laut Shop und Kalkulationen	Anzahl Castoren	Bemerkungen Hinweise
alles nur für Endlagerung HLW				
1. Lizenz-Kauf von DBHD 2.0.0				
1. DBHD 2.0.0 HLW Endlager	Shop / BGE oder BASE Bauort bei Beverstedt	17.873.991 € 1.084.304.880 €	480	Ents.-Vors.-Nachweis bestehende Planung
2. Lizenz-Kauf Verguss-Halle				
2. Bau-Beginn Verguss-Halle	Shop / BGE oder BMUV 40 km nahe Beverstedt	20.111.800 € 875.408.950 €		war schwierige Planung Achtung Version 001 !
3. Start Zahlung Kompensationen				
	10 km Umkreis Beverst.	8.000.000.000 €		Einziger mögl. Weg !!!
4. nur DB Castor Transporte				
	von ZWL zu Endlager	48.828.537 €		Achtung netto DB Preis
5. Lizenz-Kauf von DBHD 2.0.0				
5. DBHD 2.0.0 HLW Endlager	Shop / BGE oder BASE Bauort bei Beverstedt	17.873.991 € 1.084.304.880 €	480	Ents.-Vors.-Nachweis bestehende Planung
6. Lizenz-Kauf von DBHD 2.0.0				
6. DBHD 2.0.0 HLW Endlager	Shop / BGE oder BASE Bauort bei Beverstedt	17.873.991 € 1.084.304.880 €	480	Ents.-Vors.-Nachweis bestehende Planung
7. Lizenz-Kauf von DBHD 2.0.0				
7. DBHD 2.0.0 HLW Endlager	Shop / BGE oder BASE Bauort bei Beverstedt	17.873.991 € 1.084.304.880 €	480	Ents.-Vors.-Nachweis bestehende Planung
Total / Gesamt		13.353.064.771 €	1920	
Bau-Programm über 30 Jahre				
	KENFO GELD sichern	13,4 Mrd. EUR		zu Preisen von 2022
Wir können mit den 4 Stück DBHD Säulen hinkommen - die Jülicher Castoren sind kleiner als der Normal-Castor				
Achtung, zuzüglich Gerichtsverfahren - zuzüglich der Castoren, aber es werden nur Castoren in ZWL abgeliefert				
Wir sollten auch die Schweizer Castoren endlagern, deren Geologie ist ein Witz, der unseren Rhein dann schädigt				
Es bestehen z. Z. ENTWURFS-PLANUNGEN - die Ausführungs-Planungen mit Zulieferer Angeboten stehen nun an.				
Ing. Goebel will mit den Seinen ein DBHD Endlager Institut - auf Mallorca ! gründen - und Ausführungs-P. machen				
Wir müssen mal irgendwo anfangen Endlager-Technik-Komponenten zu testen - üben, üben, üben ist Notwendig				